

## REGULAMIN DRAFT LIGI WIOSNA 2017

### 1. Przepisy ogólne

- 1.1. Pomysłodawcą i organizatorem Draft Ligi jest UKS Mała Akademia Koszykówki
- 1.2. Draft Liga jest imprezą sportową przeznaczoną dla miłośników koszykówki, amatorów i profesjonalistów
- 1.3. Ideą imprezy jest stworzenie wyrównanej ligi, składającej się z sześciu drużyn, do których zawodnicy dobierani są na podstawie swoich umiejętności i zaangażowania, a nie na podstawie historii zawodniczej czy znajomości.
- 1.4. Mecze rozgrywane będą na hali sportowej przy ul. Koncertowej 4

### 2. Zasady uczestnictwa w Lidze

#### 2.1. Zasady ogólne

- 2.1.1. Niżej wymienione zasady uczestnictwa dotyczą sezonu wiosennego 2017
- 2.1.2. W Lidze brać udział mogą jedynie zawodnicy urodzeni w latach 1996 i starsi.
- 2.1.3. W Lidze uczestniczy 8 drużyn o nazwach amerykańskich miast.
- 2.1.4. Każda drużyna składa się z 10-12 zawodników (w zależności od ilości zgłoszeń) oraz opiekuna-trenera.
- 2.1.5. Dopuszcza się rozszerzenie sztabu o wolontariuszy wedle życzenia opiekuna.
- 2.1.6. Wszyscy zawodnicy wybrani są w naborze, tzw. Draftie w tej lub wcześniejszej edycji.
- 2.1.7. Nowi zawodnicy muszą brać udział w Draftie, zawodnicy grający w poprzedniej edycji, mogą zostać w swojej drużynie lub wziąć udział w Draftie (bez możliwości wybrania przez poprzednią drużynę – wyjątkowo za zgodą zawodnika)
- 2.1.8. W Draft Lidze nie obowiązuje przynależność klubowa PZKosz. Udział mogą brać zawodowcy i amatorzy.
- 2.1.9. Udział w Draft Lidze nie blokuje możliwości udziału w rozgrywkach klubowych, organizowanych przez WoZKosz.

#### 2.2. Nabór do ligi – „Draft”

- 2.2.1. Draft odbywa się 2 kwietnia 2017r.
- 2.2.2. Zgłoszenia do Ligi są indywidualne i dobrowolne.
- 2.2.3. Zgłoszenia przyjmowane są za pomocą formularza dostępnego na stronie [www.draftliga.pl](http://www.draftliga.pl) do dnia 31 marca 2017r.
- 2.2.4. Do Draftu przystępują wszyscy zawodnicy, którzy uiszcili opłatę zgłoszeniową i potwierdzili swoją obecność w dniu Draftu w trakcie rejestracji.
- 2.2.5. Draft składa się z czterech części
  - 2.2.5.1. Rejestracji, podczas której zawodnicy potwierdzają swoją obecność. Po rejestracji następuje losowanie numerów i rozdanie koszulek z unikalnym numerem, pozwalającym na przyporządkowanie ocen do zawodnika.

- 2.2.5.2. Rozgrzewki i zapoznania z zasadami, metodami oceniania i przebiegiem Draftu
- 2.2.5.3. Zasadniczej części podzielonej na dwie rundy, w trakcie której wykonywane są ćwiczenia oceniane obiektywnie przez prowadzących (czas wykonania ćwiczenia, ilość celnych rzutów itp.) i gier kontrolnych. Podczas tej części zawodnicy podzieleni są na składy dobrane numerami (np. 1-5, 36-40). Dokładny kształt i czas trwania Draftu będzie określony po zapoznaniu się z ilością zawodników startujących w Draftcie. Organizatorzy zastrzegają sobie zmianę tej formuły w zależności od ilości zgłoszonych zawodników.
- 2.2.5.4. Ogłoszenia wyników Draftu wieczorem tego samego dnia.
- 2.2.6. Sam wybór zawodników odbywa się po zakończeniu części zasadniczej (ćwiczeń i gier kontrolnych) wg następujących zasad:
  - 2.2.6.1. Opiekunowie podczas Draftu mają do dyspozycji wzrost i datę urodzenia zawodników, zdjęcia wykonane na draftcie, wyniki ćwiczeń i oceny swoje i swoich trenerów bądź pomocników
  - 2.2.6.2. Opiekunowie wybierają zawodników wg kolejności ustalonej przez Organizatora. Kolejność zależy od wyników drużyny w zeszłym sezonie, od składu drużyny przed Draftem (czyli zawodników, którzy zdecydowali się pozostać w drużynie), a także od szacowanego poziomu umiejętności zawodników zgłoszonych do nowej edycji.
  - 2.2.6.3. Organizator ustalając kolejność wyborów ma na celu tylko i wyłącznie wyrównanie poziomu drużyn, aby uatrakcyjnić rozgrywki wszystkim zawodnikom.
  - 2.2.6.4. Organizator nie ingeruje w dokonywane przez Opiekunów drużyn wybory zawodników.

### 2.3. Zgoda na udział

- 2.3.1. Każdy zawodnik biorący udział w Lidze, musi dostarczyć pisemną zgodę, która uwzględnia co następuje:
  - 2.3.1.1. Zawodnik zobowiązuje się przestrzegać Regulaminu Ligi
  - 2.3.1.2. Nie istnieją przeciwwskazania zdrowotne, zawodnik jest zdolny do uprawiania sportu wyczynowo.
  - 2.3.1.3. Zawodnik wyraża zgodę na przetwarzanie i wykorzystywanie jego danych osobowych oraz zdjęć wykonanych podczas trwania Draft Ligi na potrzeby funkcjonowania strony [www.draftliga.pl](http://www.draftliga.pl) i profilu Draft Liga na facebooku oraz na cele promocji działań UKS Mała Akademia Koszykówki, w tym: umieszczania jego imienia i nazwiska razem ze wszystkimi statystykami z meczów, umieszczania wywiadów i artykułów nt. jego dokonań sportowych
  - 2.3.1.4. Zawodnik wyraża zgodę na otrzymywanie informacji na temat rozgrywek bieżącej edycji od Organizatora drogą elektroniczną (e-mail) i telefoniczną.
  - 2.3.1.5. Zawodnik zezwala na udostępnienie jego danych osobowych i kontaktowych opiekunowi swojej Drużyny
- 2.3.2. Dopuszcza się zgody pisane ręcznie, pod warunkiem zawarcia wszystkich ww. punktów

2.3.3.Podpis pod regulaminem musi być dokonany przed rozpoczęciem Draftu.

### 3. System rozgrywek

#### 3.1. Sezon zasadniczy

3.1.1.Każda drużyna rozgrywa 5 meczów sezonu zasadniczego (systemem „każdy z każdym”).

3.1.2.Mecze odbywają się wg ustalonego przez Organizatorów terminarza w niedziele w godzinach 17:30-22:00

3.1.3. Przewidywane daty rozgrywania meczów: niedziele (ew. poniedziałki) od 09.04.17 do 18.06.17

3.1.4.Mecze rozgrywane są zgodnie z zasadami opisanymi w pkt. 4

3.1.5.Na bieżąco prowadzona jest klasyfikacja drużyn wg bilansu zwycięstw i porażek.

3.1.6.Ostateczna klasyfikacja drużyn ustalana jest na podstawie bilansu zwycięstw. W przypadkach, gdy sytuacja nie jest rozstrzygnięta, stosuje się kolejno następujące zasady:

3.1.6.1. W przypadku identycznego bilansu zwycięstw dokładnie dwóch drużyn decyduje wynik bezpośredniego meczu.

3.1.6.2. W przypadku, gdy dokładnie trzy drużyny mają identyczny bilans w pierwszej kolejności brany jest pod uwagę bilans zwycięstw pomiędzy nimi.

3.1.6.3. Jeśli wszystkie trzy ww. drużyny mają bilans 1-1 decyduje bilans małych punktów w meczach tylko pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

3.1.6.4. W przypadku nierozstrzygnięcia rozstawienia wg powyższych punktów (również dla czterech i więcej drużyn z takim samym bilansem zwycięstw) decydujący jest bilans „małych punktów” (różnicy zdobytych i straconych) we wszystkich meczach sezonu. W następnej kolejności decyduje ilość zdobytych punktów (na korzyść drużyny, która zdobyła więcej), a ostatecznie rzut monetą.

#### 3.2. Finały

3.2.1.Główną częścią są rozgrywki o mistrzostwo Ligi.

3.2.2.Przewidywane daty rozegrania meczów finałowych: 11.06.17, 18.06.17

3.2.3.O mistrzostwo grają drużyny, które w klasyfikacji po zakończeniu sezonu zasadniczego zajmują miejsca 1-6.

3.2.4.Drużyny, które zajęły miejsca 1 i 2 awansują bezpośrednio do półfinałów, podczas gdy pozostałe drużyny grają ćwierćfinały (3-6 i 4-5).

3.2.5.Mistrzostwo zdobywa drużyna, która wygra awansuje i wygra finał.

### 4. Mecz

4.1. Mecz składa się z czterech kwart trwających 15 min odliczanego czasu

4.2. Nad prawidłowym przebiegiem meczu panuje dwóch sędziów boiskowych i dwóch stolikowych (statystyków). Dopuszczalne są wyjątki (np. jeden sędzia).

4.3. W przypadku remisu po upływie regulaminowego czasu gry rozgrywana jest dogrywka, trwająca 2-5 min (wg dostępnego czasu na sali)

- 4.4. Kolejne dogrywki rozgrywane są aż do uzyskania zwycięzcy
- 4.5. Drużyna, aby być dopuszczoną do meczu musi posiadać w składzie 4 zawodników zdolnych do gry. Jeśli nie spełnia tego wymagania przegrywa mecz walkowerem.
- 4.6. W przypadku, gdy obie drużyny nie spełniają ww. wymogu trenerzy drużyn wraz z Organizatorem opracowują rozwiązanie rozstrzygające (mecz w innym terminie na koszt drużyn, skrócony mecz z mniejszą ilością zawodników, czy nawet konkurs rzutowy)
- 4.7. Mecz rozstrzygnięty walkowerem jest zapisywany jako zwycięstwo/porażka różnicą 20pkt. Nie ma dodatkowych konsekwencji w rozstawieniu drużyn w tabeli.
- 4.8. Aby ukończyć mecz, drużyna musi mieć na boisku dwóch zdolnych do gry zawodników. Jeśli nie spełnia tego wymogu przegrywa mecz walkowerem ww. różnicą punktów. Jeśli w momencie przerwania meczu przegrywała wyższą ilością punktów, to zostaje zapisany wynik meczowy.
- 4.9. Czas zatrzymywany jest podczas trwania następujących zdarzeń:
  - 4.9.1. Przerwy na żądanie drużyn (*time-out*)
  - 4.9.2. Dłuższe nieplanowane przerwy, spowodowane np. kontuzją zawodnika bądź czyszczeniem parkietu
  - 4.9.3. Martwa piłka (w rozumieniu zasad FIBA i PZKosz) tylko podczas ostatnich dwóch minut czwartej kwarty bądź dogrywki - tylko w wypadku różnicy zdobytych punktów poniżej 10.
- 4.10. Zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z udziału w meczu wskutek następujących wydarzeń
  - 4.10.1. Popętnienie 6. faulu osobistego (z uwzględnieniem fauli technicznych)
  - 4.10.2. Popętnienie 2. faulu technicznego lub niesportowego
  - 4.10.3. Popętnienie faulu niesportowego lub technicznego uznanego przez sędziego za przewinienie dyskwalifikujące. W przypadku rażących naruszeń zasad *fair-play* zawodnik może zostać ukarany, bądź nawet wykluczony z udziału w Lidze przez Organizatora (bez zwrotu kosztów).
- 4.11. Drużynie przysługuje w całym meczu 5 przerw na żądanie trwających po 1min – po jednej w kwartach 1-3 i dwie w czwartej kwarcie.
- 4.12. Pozostałe zasady, nieuwzględnione w ww. punktach, są zgodne z zasadami obowiązującymi w rozgrywkach FIBA
- 4.13. Czas gry zawodnika w trakcie trzech pierwszych kwart jest ogólnie ustalony i wynosi minimum 15 minut (3x5min). W trakcie pierwszych trzech kwart zmiany dokonywane są tylko co 5 minut (chyba, że nastąpi kontuzja zawodnika). Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian tej zasady w trakcie rozgrywek, kierując się dobrem WSZYSTKICH zawodników biorących udział w rozgrywkach.

## 5. Płatności

- 5.1. Draft Liga to rozgrywki finansowane przez uczestników.
- 5.2. Rozgrywki prowadzone są przez Uczniowski Klub Sportowy Mała Akademia Koszykówki i zawierają się w statutowej działalności odpłatnej klubu.

- 5.3. Wszystkie wpłaty przeznaczone są na wynagrodzenie osób wspomagających organizację Ligi, organizację meczów oraz sprzęt.
- 5.4. Jedynej wpłaty zawodnicy dokonują na konto:  
10 2490 0005 0000 4500 2772 0179  
Uczniowski Klub Sportowy Mała Akademia Koszykówki  
Na Uboczu 10/3 02-791 Warszawa
- 5.5. Każdego zawodnika obowiązuje wpisowe w wysokości 180 zł płatne przelewem + 35 zł kosztem koszulki z nazwiskiem (z wyjątkiem zawodników pozostających w swoich drużynach i posiadających właściwą koszulkę).
- 5.6. Zawodnicy niewybrani w trakcie Draftu do żadnej drużyny otrzymują zwrot wpłaconych pieniędzy po odjęciu 30 zł pobranych tytułem kosztów organizacji Draftu, w którym wzięli udział.
- 5.7. Każdy ze zgłoszonych otrzymuje również t-shirt draftowy na własność.
- 6. Zastrzeżenia**
- 6.1. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach **nie** są ubezpieczeni przez organizatorów od następstw nieszczęśliwych wypadków (ubezpieczenie NW mogą oczywiście nabyć indywidualnie).
- 6.2. Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za kontuzje i wypadki mające miejsce na obiektach, w których odbywają się mecze ligowe oraz nie pokrywają kosztów leczenia z nimi związanych.
- 6.3. Jeżeli z powodów niezależnych od organizatorów nie można przeprowadzić meczu w podanych terminach, organizatorzy zorganizują mecz w najbliższym możliwym terminie lub w tym samym terminie na innym obiekcie, starając się skonsultować tę zmianę z zawodnikami.
- 6.4. Podczas meczów nie będzie obecna pomoc medyczna. Organizatorzy pomocą mogą być w sprayu, bandażem, plastrami oraz wodą utlenioną oraz w przypadku konieczności wezwać państwową opiekę medyczną lub zawieźć do szpitala.



Uczniowski Klub Sportowy  
Mała Akademia Koszykówki