

## REGULAMIN – Warszawska Liga 3x3

### A - WSTĘPNE – info ogólne

- <sup>1</sup> Organizatorem rozgrywek Warszawskiej Ligi 3x3, zwanych dalej Ligą jest Draft Sport sp. z o.o. ul. Świeradowska 47, 02-662 Warszawa, NIP 5213983124, KRS 990655, REGON 523035232, Organ Rejestrowy: Sąd Rejonowy dla M.St. Warszawy W Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, wysokość kapitału zakładowego 20.000 zł.
- <sup>2</sup> Ideą ww. imprezy sportowej jest popularyzacja sportu.
- <sup>3</sup> Szczegółowe informacje dotyczące terminów i miejsc konkretnych rund dostępne są na stronie internetowej [www.liga3x3.pl](http://www.liga3x3.pl), zwanej dalej Stroną Internetową.
- <sup>4</sup> Poniższy regulamin obowiązuje od 20 lutego 2024r. do odwołania (aktualny regulamin na Stronie Internetowej).

### B - UCZESTNICTWO – kto i jak może wziąć udział

- <sup>1</sup> W Lidze nie obowiązuje przynależność klubowa PZKosz. Udział mogą brać zawodowcy i amatorzy.
- <sup>2</sup> Liga rozgrywana jest w poszczególnych kategoriach wiekowych (dorośli oraz młodzież). Obowiązujący rocznik jest zawsze podany w formularzu zgłoszeniowym i jest warunkiem nadrzędnym.
- <sup>3</sup> Liga składa się z 5 Rund - czyli jednodniowych turniejów na których każda drużyna rozgrywa kilka meczów. Po zakończeniu 5 Rund przygotowywana jest klasyfikacja drużyn i wyłaniany zwycięzca
- <sup>4</sup> Zgłoszenia odbywają się poprzez rejestrację zawodnika do Ligi oraz dokonanie przez niego opłaty.
- <sup>5</sup> W drużynie są 4 miejsca, które muszą zostać zajęte, aby drużyna powstała. W przypadku, gdy któryś z zgłoszonych zawodników nie może stawić się na meczu, za każdego nieobecnego można wystawić w zastępstwie niezgłoszonego zawodnika, który nie brał udziału w żadnym meczu w danym sezonie w innej drużynie.

### C - ZGODA NA UDZIAŁ – to ważne, przeczytaj

- <sup>1</sup> Każdy zawodnik wypełniając formularz rejestracyjny zaświadcza co następuje:
- <sup>2</sup> Zawodnik zobowiązuje się przestrzegać Regulaminu Ligi.
- <sup>3</sup> Zawodnik otrzymuje na czas gry koszulkę z numerem i logo identyfikującym drużynę. Ma obowiązek zwrócić koszulkę po zakończonej Rundzie.
- <sup>4</sup> Zawodnik (pełnoletni) lub rodzic wypełniając zgłoszenie zaświadcza, że nie istnieją przeciwwskazania zdrowotne, zawodnik jest zdolny do uprawiania sportu.
- <sup>5</sup> Zawodnik wyraża zgodę na przetwarzanie i wykorzystywanie jego danych osobowych oraz zdjęć wykonanych podczas trwania meczów na potrzeby funkcjonowania Strony Internetowej i profilu Ligi na facebooku oraz na cele promocji działań Draft Sport sp. z o.o., w tym: umieszczania jego imienia i nazwiska razem ze wszystkimi statystykami z meczów, umieszczania wywiadów i artykułów nt. jego dokonań sportowych.
- <sup>6</sup> Zawodnik wyraża zgodę na otrzymywanie informacji na temat rozgrywek bieżącej edycji od Organizatora drogą elektroniczną (e-mail) i telefoniczną.
- <sup>7</sup> Zawodnik zezwala na udostępnienie jego danych osobowych i kontaktowych pozostałym członkom swojej Drużyny.

- 8 Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach nie są ubezpieczeni przez organizatorów od następstw nieszczęśliwych wypadków (ubezpieczenie NNW mogą oczywiście nabyć indywidualnie).**
- 9 Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za kontuzje i wypadki mające miejsce na obiektach, w których odbywają się mecze ligowe oraz nie pokrywają kosztów leczenia z nimi związanych.**
- 10 Podczas meczów nie będzie obecna pomoc medyczna. Organizatorzy pomoc mogą lodem w sprayu, bandażem, plastrami oraz wodą utlenioną oraz w przypadku konieczności wezwać państwową opiekę medyczną lub zawieźć do szpitala.**

#### **D - ROZGRYWKI – przebieg rozgrywek**

- <sup>1</sup> Sezon ligi składa się z 5 Rund turniejowych. W trakcie jednej Rundy drużyna rozgrywa kilka meczów podzielonych tak, by sumaryczny czas meczów wynosił przynajmniej 40 minut niezatrzymanego czasu. W zależności od ilości drużyn jedna Runda składa się z fazy grupowej i pucharowej lub samej fazy grupowej.
- <sup>2</sup> Klasyfikacja drużyn prowadzona jest według wyników w poszczególnych Rundach: przyznając za każdą Rundę zwycięskiej drużynie tyle punktów ile jest drużyn +2, pozostałym drużynom za każde kolejne miejsce o jeden punkt mniej (nie licząc bonusu zwycięzcy). Czyli np. dla turnieju 8 drużynowego: 1. miejsce to 10 pkt, a 6 miejsce to 3 pkt.
- <sup>3</sup> Na sumę punktów do klasyfikacji końcowej brane pod uwagę są **cztery** najlepsze Rundy danej drużyny.
- <sup>4</sup> W przypadku remisu wyżej klasyfikowana jest drużyna, która zajęła wyższe miejsce na ostatniej wspólnej rozgrywanej przez wszystkie zainteresowane drużyny Rundzie. Jeśli drużyny nie wystąpiły w tej samej rundzie kolejnym kryterium jest maksymalna ilość dużych punktów zdobytych w dowolnej rundzie. Dla przypadków nierozstrzygniętych ww kryteriami ostatnim kryterium jest rzut monetą/losowanie.
- <sup>5</sup> Zwycięska drużyna otrzymuje medale i nagrody rzeczowe.
- <sup>6</sup> Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany ww systemu rozgrywek kierując się dobrem WSZYSTKICH drużyn i zawodników, chcąc zapewnić im jak najlepsze możliwości rywalizacji

#### **E - PRZEBIEG MECZU**

- <sup>1</sup> Nad prawidłowym przebiegiem meczu panuje jeden sędzia.
- <sup>2</sup> Mecz trwa 7 minut niezatrzymanego czasu. Jest puszcany centralnie dla wszystkich meczów i kończy mecze w tym samym momencie. Pilnowany jest przez Operatora Ligi.
- <sup>3</sup> Gra odbywa się na jeden kosz.
- <sup>4</sup> Tradycyjny rzut z gry za 2 punkty jest wart 1 punkt, a rzut za zza linii 3 punktów (odpowiednik rzutu za 3 punkty w standardowej koszykówce) jest wart 2 punkty. Rzuty wolne są warte 1 punkt.
- <sup>5</sup> Zgodnie z duchem gry przedłużanie gry (opóźnianie wybijania piłki itd.) będzie karane przewinieniem technicznym i rzutem osobistym. Sędzia w takiej sytuacji może również przyznać dodatkowe 15 sekundowe posiadanie po zakończonym czasie gry, jeżeli działania drużyny przeciwnej opóźniły niepotrzebnie grę,

## REGULAMIN – Warszawska Liga 3x3

- <sup>6</sup> W przypadku remisu po upływie regulaminowego czasu gry rozgrywana jest dogrywka do złotego kosza, maksymalny czas dogrywki to 90 sekund. W przypadku nierozstrzygnięcia wyniku w dogrywce, decydują pojedyncze rzuty wolne wykonywane przez kolejnych zawodników.
- <sup>7</sup> Drużyna, aby być dopuszczoną do meczu musi posiadać minimum 3 zawodników zdolnych do gry. Jeśli nie spełnia tego wymagania przegrywa mecz walkowerem. Aby ukończyć mecz, drużyna musi mieć na boisku dwóch zdolnych do gry zawodników. Jeśli nie spełnia tego wymogu przegrywa mecz walkowerem ww. różnicą punktów. Jeśli w momencie przerwania meczu przegrywała wyższą ilością punktów, to zostaje zapisany wynik meczowy.
- <sup>8</sup> Mecz rozstrzygnięty walkowerem, jest zapisywany jako zwycięstwo/porażka różnicą 20pkt. Nie ma dodatkowych konsekwencji w rozstawieniu drużyn w tabeli, a punkty nie są przypisywane żadnemu z zawodników.
- <sup>9</sup> Zawodników grających w meczu obowiązują ligowe koszulki drużynowe.
- <sup>10</sup> Zmiana posiadania piłki: Po każdym rzucie, niezależnie od tego, czy był skuteczny, czy nie, drużyna, która broniła się (drużyna, która nie miała piłki), aby atakować musi wyprowadzić piłkę (koźlając lub podając) za linię rzutów za 2 pkt. Uważa się, że zawodnik znajduje się "za łukiem", jeśli żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku.
- <sup>11</sup> Po każdym skutecznym rzucie drużyny przeciwnej, drużyna, która właśnie straciła punkty, musi "wyprowadzić" piłkę poza linię rzutów za 2 punkty, Piłka złapana pod koszem nie jest wyprowadzana zza linii końcowej tylko jest wyprowadzana kozłem lub podaniem. Drużyna która właśnie zdobyła punkty może przeszkadzać w wyprowadzaniu piłki ale nie w półkolu pod koszem.
- <sup>12</sup> Limit fauli to 5 dla drużyny – każdy następny faul karany jest dwoma rzutami wolnym za 1 pkt.
- <sup>13</sup> Popełnienie 2. faulu technicznego lub niesportowego (również gdy otrzyma 1 techniczny i 1 niesportowy) skutkuje usunięciem zawodnika z meczu.
- <sup>14</sup> Popełnienie faulu niesportowego lub technicznego uznanego przez sędziego za przewinienie dyskwalifikujące. W przypadku rażących naruszeń zasad fair-play zawodnik może zostać zawieszony, bądź nawet wykluczony z udziału w Lidze przez Organizatora (bez zwrotu kosztów).
- <sup>15</sup> Pozostałe zasady, nieuwzględnione w ww. punktach, są zgodne z zasadami obowiązującymi w rozgrywkach FIBA.
- <sup>16</sup> Jeżeli z powodów niezależnych od organizatorów nie można przeprowadzić meczu w podanych terminach, organizatorzy zorganizują mecz w najbliższym możliwym terminie lub w tym samym terminie na innym obiekcie, starając się skonsultować tę zmianę z Opiekunami.

### F - ZASADY ROTACJI

- <sup>1</sup> Zmian zawodników na boisku dokonywać można gdy piłka jest martwa. Zmiany muszą być zgłoszone sędziemu. Zmiany robione podczas zaciętej końcówki skutkować będą doliczeniem przez sędziego dodatkowego czasu gry, poza czasem centralnym.
- <sup>2</sup> W sytuacjach niejasnych lub nieobjętych ww. punktami decyzje dot. prawidłowości przeprowadzanej rotacji podejmuje Operator Meczu.

### G - PŁATNOŚCI

## REGULAMIN – Warszawska Liga 3x3

- <sup>1</sup> Warszawska Liga 3x3 to rozgrywki finansowane przez uczestników.
- <sup>2</sup> Wpłaty za uczestnictwo w Lidze należy dokonać za pomocą przelewu błyskawicznego po wypełnieniu formularza zgłoszeniowego. Wpłata zwykłym przelewem na konto NIE jest równoznaczna z przyjęciem do Ligi.
- <sup>3</sup> **H - REKLAMACJE**
- <sup>4</sup> Wszelkie reklamacje i pytania należy kierować do Organizatorów drogą emailową na adres: draftliga@gmail.com. Reklamacje zostaną rozpatrzone w ciągu 7 dni.

### **I - BEZPIECZEŃSTWO DANYCH OSOBOWYCH**

- <sup>1</sup> Administratorem danych osobowych jest:  
Draft Sport sp. z o.o.  
ul. Świeradowska 47, 02-662 Warszawa  
NIP 5213983124, KRS 990655, REGON 523035232  
Organ Rejestrowy: Sąd Rejonowy dla M.St. Warszawy W Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego  
wysokość kapitału zakładowego 20.000 zł
- <sup>2</sup> Kto ma dostęp do danych i po co je przechowujemy - Dostęp do wszystkich kontaktów ma grupa robocza odpowiedzialna za informowanie o zmianach w harmonogramie, powołaniach do kadr roczników, rozpoczynających się rozgrywkach i zaległościach w płatnościach. Dostęp do danych posiada również firma księgową obsługująca Klub.
- <sup>3</sup> Jak przechowujemy Twoje dane - Na zaszyfrowanych urządzeniach elektronicznych (telefony, komputery).
- <sup>4</sup> Jak długo przechowujemy dane - Twoje dane osobowe będą przechowywane przez okres trwania umowy. Dodatkowo, po rozwiązaniu umowy, Twoje dane będą przechowywane ze względu na obowiązki wynikające z regulacji księgowych i podatkowych, przez czas ich trwania, oraz ze względów bezpieczeństwa prawnego, do czasu przedawnienia ewentualnych roszczeń. Dane kontaktowe używamy też do poinformowania o kolejnych rozgrywkach ligowych. Możesz poprosić nas o nieinformowanie o kolejnych wydarzeniach.
- <sup>5</sup> Twoje dane osobowe będą przechowywane przez okres trwania umowy. Dodatkowo, po rozwiązaniu umowy, Twoje dane będą przechowywane ze względu na obowiązki wynikające z regulacji księgowych i podatkowych, przez czas ich trwania, oraz ze względów bezpieczeństwa prawnego, do czasu przedawnienia ewentualnych roszczeń. Dane kontaktowe używamy też do poinformowania o kolejnych rozgrywkach ligowych. Możesz poprosić nas o nieinformowanie o kolejnych wydarzeniach.