

REGULAMIN – LIGA SIATKARSKA 36+

A. WSTĘPNE – info ogólne

- 1 Organizatorem meczów Ligi Siatkarskiej 36+ jest Draft Sport sp. z o.o. ul. Świeradowska 47, 02-662 Warszawa NIP 5213983124, KRS 990655, REGON 523035232, Organ Rejestrowy: Sąd Rejonowy dla M.St. Warszawy W Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, wysokość kapitału zakładowego 20.000 zł
- 2 Ideą ww. imprezy sportowej jest rywalizacja poprzez stworzenie wyrównanej ligi, składającej się z drużyn, do których zawodnicy dobierani są na podstawie swoich umiejętności i zaangażowania i wyników z poprzednich sezonów, a nie na podstawie historii zawodniczej czy znajomości.
- 3 Szczegółowe informacje dotyczące terminów i miejsc konkretnych sezonów dostępne są na stronie internetowej www.siatka36.pl
- 4 Poniższy regulamin obowiązuje od 1 września 2023 r. do odwołania (aktualne informacje na stronie internetowej).

B. UCZESTNICTWO – DRAFT – kto i jak może wziąć udział

1. W Lidze brać udział mogą mężczyźni, którzy w kalendarzowym roku zakończenia sezonu rozgrywek skończą 36 lat i starsi. Przykładowo w sezonie 2023/2024 są to roczniki 1988 i starsze. Obowiązujący rocznik jest zawsze podany w formularzu zgłoszeniowym i jest warunkiem nadrzędnym
2. Do udziału w Lidze dopuszczeni są wyłącznie zawodnicy, którzy wypełnili formularz zgłoszeniowy do danej edycji i dokonali wpłaty
3. Rozgrywki odbywają się w niezależnych od siebie Ligach. Każdy dzień i miejsce rozgrywek to oddzielna Liga.
4. Każda drużyna składa się z 8-9 zawodników (w zależności od ilości zgłoszeń). Drużyny prowadzone są przez grającego kapitana, zgodnie z indywidualnymi ustaleniami z Organizatorem
5. Wszyscy zawodnicy wybrani są w naborze, tzw. Drafcie w tej lub wcześniejszej edycji. Zgłoszenia do Ligi są indywidualne i dobrowolne. Zgłoszenia przyjmowane są za pomocą formularza dostępnego na stronie www.siatka36.pl
6. Nowi zawodnicy muszą brać udział w Drafcie, zawodnicy grający w poprzedniej edycji, mogą zostać w swojej drużynie lub wziąć udział w Drafcie (bez możliwości wybrania przez poprzednią drużynę – wyjątkowo za zgodą zawodnika).
7. W przypadku zgłoszenia mniejszej ilości zawodników, niż w poprzedniej edycji konieczne może być rozwiązanie jednej lub większej ilości drużyn. Organizator podejmuje decyzję, które drużyny najlepiej rozwiązać na podstawie ilości zgłoszeń do poszczególnych drużyn (kapitan liczony podwójnie). O decyzjach Opiekunowie drużyn zostają powiadomieni przed Draftem.
8. W przypadku rozwiązania drużyny wyjątkowo Zawodnicy zgłoszeni do pozostania w danej drużynie zostają automatycznie dołączeni do puli Draftu bez obowiązku obecności na Drafcie. W takim wypadku Organizator pokrywa także koszt nowej koszulki drużynowej.
9. Podczas treningu Draftowego zawodnicy wykonują ćwiczenia oraz rozgrywają krótkie mecze kontrolne, podczas których są obserwowani przez przedstawicieli drużyn. Ogłoszenia wyników Draftu wieczorem tego samego dnia. Opiekunowie wybierają zawodników wg kolejności ustalonej przez Organizatora. Kolejność zależy od wyników drużyny w zeszłym sezonie, od składu drużyny przed Draftem (czyli zawodników, którzy zdecydowali się pozostać w drużynie), a także od szacowanego poziomu umiejętności zawodników zgłoszonych do nowej edycji. Organizator ustalając kolejność wyborów ma na celu tylko i wyłącznie wyrównanie poziomu drużyn, aby uatrakcyjnić rozgrywki wszystkim zawodnikom.

10. Organizator nie ingeruje w dokonywane przez Opiekunów drużyn wybory zawodników.

C. ZGODA NA UDZIAŁ – to ważne, przeczytaj

1. Każdy zawodnik wypełniając formularz rejestracyjny zaświadcza co następuje:
2. Zawodnik zobowiązuje się przestrzegać Regulaminu Ligi.
3. Zawodnik zobowiązuje się uiścić opłatę za uczestnictwo w lidze oraz kupić koszulkę druż., jeśli jest potrzebna.
4. Nie istnieją przeciwwskazania zdrowotne, zawodnik jest zdolny do uprawiania sportu wyczynowo.
5. Zawodnik wyraża zgodę na przetwarzanie i wykorzystywanie jego danych osobowych oraz zdjęć wykonanych podczas trwania meczów na potrzeby funkcjonowania strony www.siatka36.pl i profilu Liga Siatkarska 36+ na facebooku oraz na cele promocji działań Draft Sport sp. z o.o., w tym: umieszczania jego imienia i nazwiska razem ze wszystkimi statystykami z meczów, umieszczania wywiadów i artykułów nt. jego dokonań sportowych.
6. Zawodnik wyraża zgodę na otrzymywanie informacji na temat rozgrywek bieżącej edycji od Organizatora drogą elektroniczną (e-mail) i telefoniczną.
7. Zawodnik zezwala na udostępnienie jego danych osobowych i kontaktowych kapitanowi swojej Drużyny.
8. **Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach nie są ubezpieczeni przez organizatorów od następstw nieszczęśliwych wypadków (ubezpieczenie NW mogą oczywiście nabyć indywidualnie).**
9. **Organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za kontuzje i wypadki mające miejsce na obiektach, w których odbywają się mecze ligowe oraz nie pokrywają kosztów leczenia z nimi związanych.**
10. **Jeżeli z powodów niezależnych od organizatorów nie można przeprowadzić meczu w podanych terminach, organizatorzy zorganizują mecz w najbliższym możliwym terminie lub w tym samym terminie na innym obiekcie, starając się skonsultować tę zmianę z zawodnikami.**
11. **Podczas meczów nie będzie obecna pomoc medyczna. Organizatorzy pomoc mogą lodem w sprayu, bandażem, plastrami oraz wodą utlenioną oraz w przypadku konieczności wezwać państwową opiekę medyczną lub zawieźć do szpitala.**

D. ROZGRYWKI – przebieg rozgrywek

1. Każda drużyna rozgrywa 6 meczów sezonu zasadniczego (w miarę możliwości systemem „każdy z każdym”).
2. Na bieżąco prowadzona jest klasyfikacja drużyn **wg ilości wygranych setów**.
3. Ostateczna klasyfikacja drużyn ustalana jest **wg ilości wygranych setów**.
4. W przypadku, gdy dwie lub więcej drużyn ma taką samą ilość wygranych setów są one klasyfikowane wg ilości zwycięstw we wszystkich meczach.
5. Drużyny, dla których nie jest to rozstrzygające są klasyfikowane wg tzw. małej tabeli, której zastosowanie jest możliwe TYLKO w przypadku rozegrania takiej samej ilości spotkań pomiędzy wszystkimi zainteresowanymi drużynami (przykładowo kryterium NIE ma zastosowania dla trzech drużyn, z których jedna z drugą zagrała 1 raz a z inną 2 razy)
 - W małej tabeli liczone są wyłącznie wyniki z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Pierwszym kryterium jest ilość wygranych setów. Drugim ilość zwycięstw. Trzecim bilans małych punktów.
6. W przypadku nierozstrzygnięcia lub braku możliwości zastosowania małej tabeli kolejnym kryterium jest bilans małych punktów ze wszystkich meczów sezonu.

7. Ostatnim kryterium jest rzut monetą.
8. Drugą częścią są rozgrywki o mistrzostwo Ligi, tzw Play-Off (faza pucharowa). O mistrzostwo grają tylko drużyny, które w klasyfikacji po zakończeniu sezonu zasadniczego zajmują miejsca 1 i 2. Liczba drużyn w fazie pucharowej może ulec zwiększeniu jeżeli w rozgrywkach bierze udział przynajmniej 6 drużyn. Ilość ta podana jest przy rozpoczęciu sezonu.
9. Faza pucharowa rozstawiona jest tak, aby drużyny z najwyższych miejsc grały z drużynami z najniższych. W przypadku 4 drużyn są to półfinały "na krzyż" (1 vs 4 oraz 2 vs 3), po czym zwycięzcy meczów półfinałowych spotykają się w Finale.
10. Mecz składa się zawsze z trzech setów. Drużyna wygrywa set, jeśli zdobędzie co najmniej **30** punktów i ma co najmniej 2 punkty przewagi nad przeciwnikiem, ale najwyżej do 33pkt.
11. W przypadku niespodziewanie przedłużonego czasu gry Organizator ma prawo zarządzić grę ostatniego seta do niższej ilości punktów, o czym drużyny zostaną poinformowane przed rozpoczęciem seta.
12. Drużyna, aby być dopuszczoną do meczu musi posiadać minimum 4 zawodników zdolnych do gry. Jeśli nie spełnia tego wymagania przegrywa mecz walkowerem. W przypadku, gdy obie drużyny nie spełniają ww. wymogu kapitanowie drużyn wraz z Organizatorem opracowują rozwiązanie rozstrzygające (mecz w innym terminie na koszt drużyn, skrócony mecz z mniejszą ilością zawodników lub inne rozstrzygnięcie). Aby ukończyć mecz, drużyna musi mieć na boisku 4 zdolnych do gry zawodników. Jeśli nie spełnia tego wymogu przegrywa mecz walkowerem. Jeśli w momencie przerwania meczu przegrywała wyższą ilością punktów, to zostaje zapisany wynik meczowy.
13. Każdej drużynie przysługuje jedna 30sek przerwa techniczna (timeout) w secie. Niewykorzystane przerwy nie przenoszą się na kolejne sety.
14. Mecz rozstrzygnięty walkowerem jest zapisywany jako porażka 0-3 z -45pkt. Nie ma dodatkowych konsekwencji w rozstawieniu drużyn w tabeli, punkty nie są przypisywane żadnemu z zawodników.
15. Zawodników grających w meczu obowiązują ligowe koszulki drużynowe. Zawodnik nieposiadający koszulki może nie zostać dopuszczony do gry.
16. Obowiązującym wynikiem jest ten na tablicy wyników. Wszelkie niejasności należy wyjaśniać ze stolikiem w trakcie meczu. Po zakończeniu staje się on wynikiem ostatecznym. Wideoweryfikacja nie może być wykorzystywana do zmiany wyniku ani rozstrzygania spornych sytuacji dotyczących decyzji sędziowskich.
17. W sytuacjach nieodpowiedniego lub agresywnego zachowania zawodnika, sędzia ma prawo:
 - upomnieć zawodnika żółtą kartą
 - ukarać zawodnika czerwoną kartą, przyznając punkt i zagrywkę drużynie przeciwnej
 - ukarać zawodnika dyskwalifikacją z meczu (również przyznając punkt i zagrywkę drużynie przeciwnej). W przypadku rażących naruszeń zasad fair-play zawodnik może zostać zawieszony, bądź nawet wykluczony z udziału w Lidze przez Organizatora (bez zwrotu kosztów)
18. Czas gry zawodnika każdego zawodnika jest miarą możliwości wyrównany. Obowiązuje rotacja zawodników na pozycjach i ławce zgodnie z wytycznymi organizatora (zawodnik wchodzący z ławki wchodzi na środek w drugiej linii). Zabronione jest granie z libero, wszyscy muszą przejść przez wszystkie pozycje. Natomiast dozwolone jest granie z wbiegającym rozgrywającym. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian tej zasady w trakcie rozgrywek, kierując się dobrem WSZYSTKICH zawodników biorących udział w rozgrywkach.
19. Obuwie musi być dostosowane do wymogów danego boiska.
20. Pozostałe zasady gry zgodne z oficjalnymi przepisami gry w siatkówkę.
21. W sprawach nieopisanych w regulaminie decyduje organizator lub jego przedstawiciel.

E. PŁATNOŚCI

1. Liga Siatkarska 36+ to rozgrywki finansowane przez uczestników.
2. Wpłaty za ligę należy dokonać za pomocą przelewu błyskawicznego po wypełnieniu formularza zgłoszeniowego. Wpłata zwykłym przelewem na konto Klubu NIE jest równoznaczna z przyjęciem do Ligi.
3. Dla zawodników przystępujących do Draftu obowiązkowa jest także opłata za koszulkę drużynową. Z opłaty zwolnieni są zawodnicy, którzy grali już w danej drużynie w Lidze i nie potrzebują nowej koszulki. Zwolnieni z opłaty za koszulkę są też Zawodnicy, którzy zgłosili chęć pozostania w drużynie, ale z przyczyn niezależnych od siebie (zmiana systemu rozgrywek, rozwiązanie drużyny) muszą zmienić drużynę i nabyć nową koszulkę.
4. Zawodnicy nieobecni na Draftcie dostają zwrot wpłaconych pieniędzy po odjęciu 30 zł pobranych tytułem kosztów organizacji Draftu. Zawodnicy obecni, ale niewybrani do żadnej drużyny otrzymują pełny zwrot.

F. BEZPIECZEŃSTWO DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych jest:

Draft Sport sp. z o.o.

ul. Świeradowska 47, 02-662 Warszawa

NIP 5213983124, KRS 990655, REGON 523035232

Organ Rejestrowy: Sąd Rejonowy dla M.St. Warszawy W Warszawie,

XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

wysokość kapitału zakładowego 20.000 zł

Kontakt do osoby Witold Zygierewicz, tel: 511-947-197, mail: witold.zygierewicz@gmail.com

2. Kto ma dostęp do danych i po co je przechowujemy

Dostęp do wszystkich kontaktów ma grupa robocza odpowiedzialna za informowanie o zmianach w harmonogramie, powołaniach do kadr roczników, rozpoczynających się rozgrywkach i zaległościach w płatnościach. Dostęp do danych posiada również firma księgową obsługująca Klub.

3. Jak przechowujemy Twoje dane

Na zaszyfrowanych urządzeniach elektronicznych (telefony, komputery).

4. Jak długo przechowujemy dane

Twoje dane osobowe będą przechowywane przez okres trwania umowy. Dodatkowo, po rozwiązaniu umowy, Twoje dane będą przechowywane ze względu na obowiązki wynikające z regulacji księgowych i podatkowych, przez czas ich trwania, oraz ze względów bezpieczeństwa prawnego, do czasu przedawnienia ewentualnych roszczeń. Dane kontaktowe używamy też do poinformowania o kolejnych rozgrywkach ligowych. Możesz poprosić nas o nieinformowanie o kolejnych wydarzeniach.